



IQ TECH Solution Ltd., Gibraltar  
contact@greentribe.camp, www.greentribe.camp



# CHEGADA E PARTIDA DOS CAMPISTAS

## CHEGADA DO CAMPISTA



### 1 O CAMPISTA CHEGA

O campista está a chegar na receção do parque de campismo.

O pessoal do parque de campismo está a realizar as formalidades de entrada.

### 2 CÓDIGO QR

Após a entrada, o sistema Green Tribe gera o código QR para uso do campista.

O código QR pode ser impresso automaticamente na receção e/ou pode ser enviado por e-mail como link.



### 3 LEIA O CÓDIGO QR

O campista pode ler o código QR usando seu telemóvel ou pode clicar no link no seu e-mail para baixar o aplicativo móvel Green Tribe da App Store ou Google Play.



### BAIXE O APLICATIVO E LEIA O CÓDIGO



Após o download do aplicativo móvel Green tribe, o campista vai ler novamente o código QR ou vai digitar a senha recebida no e-mail para começar a usar o aplicativo.

## PARTIDA DO CAMPISTA



### CHECK-OUT

A equipe Do parque de campismo está a realizar as formalidades de saída.

### 2 O SISTEMA FECHA



O sistema Green Tribe fecha automaticamente o acesso do campista a todas as instalações do parque de campismo. O campista não pode mais usar o aplicativo até o próximo check-in.

### OS DADOS SÃO ARMAZENADOS



Os dados históricos relativos ao consumo de energia/água do campista são armazenados para fins estatísticos posteriores.



IQ TECH Solution Ltd., Gibraltar  
contact@greentribe.camp, www.greentribe.camp

# GESTÃO DE ENERGIA

## CENÁRIO A – UTILIZAÇÃO DE RELÉS COM CAPACIDADE DE MEDIÇÃO



### 1 LIGAÇÃO AO PONTO DE CÔNEXÃO ELÉTRICA

O campista conecta o trailer/a auto-caravana ao ponto de conexão elétrica sem a assistência da equipe de parque de campismo.



### 2 INFORMAÇÕES NO TELEMÓVEL

Usando seu telemóvel, o campista pode ver as seguintes informações sobre o consumo de energia:

- o Energia consumida durante a estada em kWh e EUR
- o Energia consumida hoje e ontem em kWh e EUR
- o Potência elétrica atual em kW
- o A quantidade total de emissões de CO2 geradas.

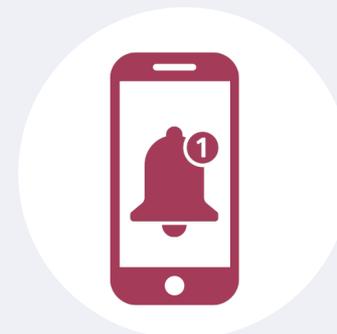
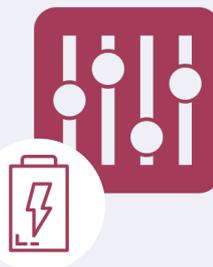
### 3 RECEBER NOTIFICAÇÕES

O campista também pode optar por receber notificações em seu telemóvel quando o consumo de energia atingir um valor específico (por exemplo, mais de 20 EUR gastos em energia durante a estadia).



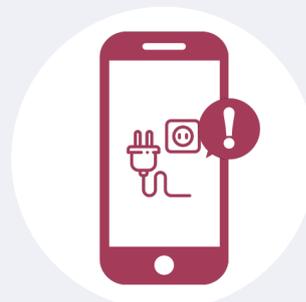
### 4 CONTROLE DE POTÊNCIA

Se a energia absorvida é maior do que um valor específico (10 Amperes, por exemplo) por mais de 5 minutos, o sistema Green Tribe notifica o campista.



### 5 NOTIFICAÇÃO SE A ABSORÇÃO FOR SUPERIOR AO LIMITE MÁXIMO DA TOMADA

Se a energia absorvida é maior do que o limite máximo da tomada (16 Amperes, por exemplo) o sistema Green Tribe notifica o campista e a equipe de parque de campismo.





IQ TECH Solution Ltd., Gibraltar  
contact@greentribe.camp, www.greentribe.camp

# GESTÃO DE ENERGIA

## CENÁRIO B – DISJUNTORES INTELIGENTES COM CAPACIDADE DE MEDIÇÃO



### 1 LIGAÇÃO AO PONTO DE CÔNEXÃO ELÉTRICA

O campista conecta o trailer/a auto-caravana ao ponto de conexão elétrica sem a assistência da equipe de parque de campismo.



### 2 LIGAR A ELETRICIDADE USANDO O TELEMÓVEL

A qualquer momento, o campista pode conectar usando seu telemóvel.

### 3 INFORMAÇÕES NO TELEMÓVEL

Usando seu telemóvel, o campista pode ver as seguintes informações sobre o consumo de energia:

- o Energia consumida durante a estada em kWh e EUR
- o Energia consumida hoje e ontem em kWh e EUR
- o Potência elétrica atual em kW
- o A quantidade total de emissões de CO2 geradas.



### 4 CORTAR A ENERGIA

A qualquer momento, o campista pode cortar a energia ou conectar usando seu telemóvel.



### 5 RECEBER NOTIFICAÇÕES

O campista também pode optar por receber notificações em seu telemóvel quando o consumo de energia atingir um valor específico (por exemplo, mais de 20 EUR gastos em energia durante a estadia).



### 6 ALARMES

Se a energia absorvida é maior do que um valor específico (10 Amperes, por exemplo) por mais de 5 minutos, o sistema Green Tribe notifica o campista.



### 7 ALARMES

Se a energia absorvida é maior do que um valor de alarme específico (14 Amperes, por exemplo) por mais de 1 minuto, o sistema Green Tribe notifica o campista e a equipe do parque de campismo.

### 8 APLICAÇÃO

Se a energia absorvida é maior do que o limite máximo da tomada (16 Amperes, por exemplo) o sistema Green Tribe notifica o campista e a equipe de parque de campismo e desliga o fornecimento de energia por 10 minutos.



IQ TECH Solution Ltd., Gibraltar  
contact@greentribe.camp, www.greentribe.camp

# ÁGUA



## 1 LEIA O CÓDIGO QR

Usando seu telemóvel, o campista lê o código QR para um certo chuveiro ou bacia de lavatório (instalação).

O código QR é aplicado num local visível na proximidade imediata da instalação.



## 2 SELECIONE POR QUANTOS MINUTOS QUER USÁ-LO

2

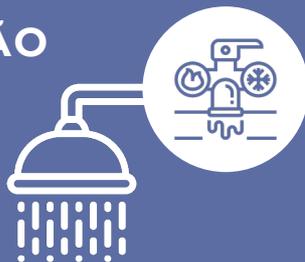
Se a instalação não está fora de ordem, o campista pode selecionar por quantos minutos quer usá-lo.

O sistema Green Tribe mostrará até 3 períodos de tempo predefinidos: 1, 2 e 4 minutos. Estes valores podem ser personalizados para cada instalação e tipo de instalação.

*Se a instalação estiver desativada, o campista receberá uma mensagem informativa em seu aplicativo móvel.*

## 3 USE A INSTALAÇÃO

As válvulas de água abrem e o campista pode usar as instalações.



## 4 AJUSTE A ÁGUA

4

O campista pode abrir, fechar e ajustar os fluxos de água e temperatura usando as torneiras de água.

## 5 ACABOU-SE O TEMPO

Quando o tempo estiver esgotado, as válvulas de água desligam.



## 6 RECEBA UMA NOTIFICAÇÃO

O campista recebe um lembrete no seu telemóvel para desligar as torneiras de água. Ele/ ela também pode estender o temporizador por 1 ou 2 minutos usando um simples clique.



## 7 PRÓXIMO CLIENTE

Após 10 segundos, a instalação estará pronta para uso para o próximo cliente. Este tempo pode ser personalizado para cada instalação e tipo de instalação.



## 8 CONTROLE O CONSUMO DE ÁGUA

O campista também pode optar por receber notificações em seu telemóvel quando o consumo de água atingir um valor específico (mais de 10 EUR gastos com água durante a estadia, por exemplo).





# LAVANDARIA



IQ TECH Solution Ltd., Gibraltar  
contact@greentribe.camp, www.greentribe.camp

## 1 VERIFIQUE SE ALGUMA MÁQUINA ESTÁ DISPONÍVEL

Usando o telemóvel, o campista pode ver se as máquinas de lavar ou os secadores estão disponíveis.

Se nenhum estiver disponível, o campista pode ver e reservar o próximo intervalo disponível.



## 2 LEIA O CÓDIGO QR

Usando o telemóvel, o campista lê o código QR para uma máquina de lavar ou secar roupa específica.

O código QR é aplicado num lugar visível na máquina.

## 3 SELECIONE O TEMPO DE USO

Se o aparelho não estiver desativado ou não estiver já em uso, o campista pode selecionar o número de minutos. O sistema mostrará até 3 períodos de tempo predefinidos: 60, 90 e 120 minutos. Estes valores podem ser personalizados para cada aparelho, tendo em consideração os seus ciclos de trabalho.



## 4

## COMECE A USÁ-LO

O aparelho está ligado e a partir deste momento o campista pode usá-lo.



## 5 SELECIONE O PROGRAMA

O campista pode selecionar o programa desejado de lavagem ou de secagem.



## 6 RECEBA UMA NOTIFICAÇÃO

Após o tempo acabar, o sistema corta a energia e o campista recebe uma notificação no seu telemóvel.



## 7 ACABADO

Se o ciclo de lavagem for concluído antes do momento em que o campista recebe uma notificação de que suas roupas foram lavadas.



## 8 PEGUE AS ROUPAS

O campista pega a roupa e confirma no telemóvel que a máquina pode ser usada pelo próximo campista. Quando o tempo acabar, o sistema muda automaticamente o status do aparelho para uso por outros CAMPISTA.



## 9

## CONTROLE AS DESPESAS COM A LAVANDARIA

Além disso, o campista pode optar por receber notificações no seu telemóvel quando as despesas de lavandaria atingirem um valor específico (mais de 10 EUR gastos durante a estadia, por exemplo).





"For more information, please contact us:  
IQ TECH Solution Ltd., Gibraltar  
contact@greentribe.camp, www.greentribe.camp "



# SEGURANÇA

## Controle de acesso seguro usando códigos QR para vários cenários dentro do parque de campismo

### 1 ÁREAS VIP

Banheiros privativos, SPAs, e outras áreas privadas.



### 2 ENTRADA NO PARQUE

Barreira ou cabeços de aço para o parque de campismo (acesso ao carro) portão de parque de campismo (acesso para pedestres).



### 3 PESSOAL

Salas restritas onde o acesso é permitido apenas para o pessoal.



Especialmente concebido para parques de campismo

## FÁCIL A USAR



### 1 SCANEAR

Leia o código qr usando o aplicativo Green Tribe.



### 2 VERIFICAR

O sistema fornece acesso baseado na política de segurança.



### 3 ENTRAR

A chapa-testa elétrica, a barreira, ou o cabeço de aço abre,



### CONTROLO DE ENCERRAMENTO 4

Se o acesso for aberto por mais de um período predefinido, um alerta é enviado automaticamente para a segurança do parque de campismo.

